**Пояснительная записка.**

Программа написана на языке python в рамках учебного курса Яндекс Лицей и представляет собой компьютерную игру в которой нужно помочь зайцу собирать овощи, причем важно не ронять их, это влечет за собой потерю единицы жизни. На каждом уровне открываются новые овощи (рандомно появляются вместе с уже имеющимися) и меняется фон игры.

Всего есть 5 овощей и 5 уровней соответственно :  
1 уровень - морковь

2 уровень - капуста

3 уровень - тыква

4 уровень - баклажан

5 уровень - кукуруза

Код реализован с помощью библиотеки pygame. В игре присутствует звуковое сопровождение: фоновая музыка, звуки собирания овощей, звук перехода на новый уровень, звук проигрыша, звук при нажатии “паузы”. Информация о текущем рекорде хранится в базе данных (sqlite) и обновляется, если счет привышает прошлое значение рекорда.

Клавиши управления:  
Нажмите “R”, чтобы открыть меня с правилами.

Нажмите space, чтобы поставить игру на паузу.

Нажмите Esc, чтобы выйти из игры.

Нажмите RIGHT , чтобы двигаться вправо

Нажмите LEFT , чтобы двигаться влево

Технологии pygame:

Спрайты (Player - класс спрайта игрока, Vegetable - класс спрайтов овощей)

Присутствует анимация персонажа игрока

С помощью pygame.mixer осуществляется работа со звуком